

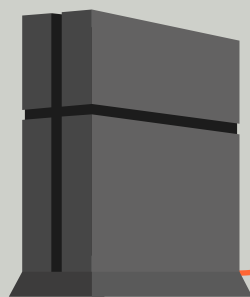
Foto: Anna Dåsnes

# Dataspill.

**Venstre mener dataspill er en viktig del av norsk kultur.**

33% av den norske befolkningen spiller dataspill i hverdagen. Likevel er dette en interesse som ikke er anerkjent i store deler av samfunnet. Kultur blir ikke vedtatt ovenfra. Kultur vokser frem nedenfra.

Alle fortjener anerkjennelse og en arena for det de driver med. Venstre ønsker å løfte frem e-sport og norsk datakultur. Også denne idretten trenger møteplasser hvor man kan utvikle ferdigheter alene, og sammen med andre.



“**Alle fortjener anerkjennelse og en arena for det de driver med.**”

**Grunde Almeland**  
Storingsrepresentant

## Visste du at.

- 33% spiller dataspill i hverdagen.
- Blant spillere: Gutter og unge menn spiller i snitt to timer om dagen, mens jenter og unge kvinner spiller én.
- Dataspill er et lavterskeltilbud for unge som søker et sosialt felleskap.
- Enkelte kan utvikle spillavhengighet, og dataspill kan bli en kilde til konflikt i hjemmet. Snakkospill.no tilbyr foreldre veiledning om dataspill.
- Dataspill kan trene synet og styrke hukommelsen.
- Dataspill kan styrke ferdigheter innenfor kreativ tenkning, samarbeid og planlegging. Derfor vektlegger mange spillerfaring ved ansettelse.



## Venstre vil:

- ✓ bidra til å skape arenaer for dataspilling og e-sport
- ✓ at e-sport skal anerkjennes som idrett
- ✓ opprette programfag og egen linje for e-sport på videregående skole
- ✓ legge til rette for spill som opplæringsverktøy i skolen





Les mer om  
kampanjen på:  
[venstre.no/dataspill](https://venstre.no/dataspill)

**Marcus Holst-Pedersen**  
Kampanjeleder



Foto: Playstation Europe



# Dataspill

Kultur eller ukultur?

